

Bewertungskriterien Imagine Cup 2012

Kriterien	Beschreibung	Bewertung
Wie willst du etwas bewirken? (Problemstellung)	Wie konkret und relevant ist das real existierende Problem? Wie interessant oder schwer zu lösen – funktional gesehen oder technisch – ist das Problem, dem du gegenüberstehst? Für dieses Kriterium konzentrieren wir uns nur auf die Problemherausforderungen, nicht auf die erstellte Lösung zur Behebung des Problems. Wie gut passt das Projekt zum Thema des Imagine Cup 2012?	25%
Was macht deine Lösung? (Lösungsdesign & Innovation)	Adressiert die Anwendung ein neues Problem oder geht sie ein altes Problem auf neue Weise an? Ist die Lösung absolut innovativ oder beruht sie auf einem bestehenden Konzept/einer bestehenden Technologie? Betrifft die Anwendung eine große Menge Leute auf sehr breiter Basis oder betrifft sie eine kleine Anzahl Personen auf sehr fundierte Weise? In welchem Maß löst die Anwendung tatsächlich das aktuelle Problem?	25%
Wie funktioniert deine Lösung? (Technische Architektur & Anwendererfahrung)	Ist die Systemarchitektur in logische Blöcke und Module unterteilt? Ist das Projekt technisch gesehen offen für ein gewisses Maß an Weiterentwicklung? Ist es nur mit einem monolithischen Block erstellt oder beinhaltet es Schnittstellen, die Erweiterungen erlauben (SDKs oder APIs)? Wie intuitiv, ergonomisch und benutzerfreundlich sind die Mensch-Maschine-Schnittstellen (HMI)? Nutzt die Anwendung neue und aktualisierte Daten, wenn vorhanden?	25%
Wie setzt du deine Anwendung um? (Machbarkeit/Rentabilität)	Ist die Anwendung technisch und wirtschaftlich umsetzbar? Handelt es sich hier nur um eine theoretische Lösung oder gibt es eine realistische Anwendung zu kommerziellen Zwecken? (Nicht notwendigerweise hier und jetzt, aber möglicherweise in der Zukunft und/oder für bestimmte Märkte.)	25%